Opgave 09

Switch

# Formål

Formålet med opgaven er, at få en forståelse for hvordan man bruger en switch

# Mål

Opgavens mål er

1. at kunne bruge en switch til selektion

# Opgave

Til denne opgave skal du oprette et nyt projekt i dit solution. Det skal være et *Console Application* og navngives *EX09Switch.*

## Kæledyrsopslagsværk

Du skal lave et opslagsværk hvor man kan slå følgende dyr op, og få en besked om dem:

* Undulat
* Papegøje
* Hund
* Kat
* Gris

Hvis man ikke skriver et dyr der findes, så skal man have en fejlbesked.

## Karakterbeskrivelsen

Du skal lave et program, hvor man skrive en karakter og få en beskrivelse af hvad denne karakter betyder. Man skal kunne indtaste følgende karakterer:

* -3
* 00
* 02
* 4
* 7
* 10
* 12

Du kan finde beskrivelsen for de forskellige karakterer her: <https://da.wikipedia.org/wiki/7-trins-skalaen#Praksis>